

(SF16035)

## F-14 战机

高继旭

F-14 是美国海军舰载战斗机的主力机型，从70年代初开始服役至今已有20余年，但其优势地位仍然不减，仍可算作世界当今最先进的战斗机。进入90年代，美国海军开始扩充F-14A的发展型机F-14D，~~致力~~力图使其优势保持到下个世纪。单从这一点看，“F-14 战机”这个游戏可谓不可不玩。如果您想足不出户便可领略“壮志凌云”（一部反映美国舰载航空兵的影片）的感觉，此游戏是再合适不过了。

### 一、游戏的基本操作

Start - 开始，暂停

select - 战区显示屏与机仓内的切换 ~~目标的图标~~。  
此键十分重要，利用它可在战区显示屏中了解敌我方位，敌机数量等诸般情况。

X 键 - 机仓内武器的选择，共四种

“+”机炮，火箭筒，□ 短程，○ 中程，△ 远程。  
三种空对空导弹各两发，共六发，近距的只能用机炮。远程导弹只在最后几关中才有配备。  
可攻击目视范围外的目标，但效果一般，没有短中程导弹及机炮实用。

战区显示屏中，我方母舰的标志为“|”，加油机的标志为“-黄色飞机，自下向上移机”，除前几关外，在“击落全部敌机后，会有红色的“出”标志出现，这是最完美每关的最后一项任务，消灭敌方的基地，军舰，侦察机，油井等。用X键把目标圈定后，飞入其中，即可进行“着舰”、“加油”、“攻击目标”的操作。

Y键 - 机舱内显示屏的切换。通过Y键可解自己油料武器等的情况，最重要的是雷达的显示，敌机等除潜航外的一切设施均会以白色亮点的形式在雷达显示屏中出现。

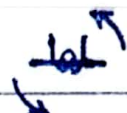
L, R键 - 左、右侧后视。

A键 - 武器的发射，用机枪时，不要按得过死，过长，枪管过热后会很误事的，尤其在攻击敌方基地或军舰时，在与敌很近时不能射击，而敌方炮火会很快让你机毁“人亡”。

B键 - 上+B 加速 无论加速，减速最高都需要一下+B 减速 这时间并非按键不灵。  
左+B 平行左移，右+B 平行右移  
机舱内仪表盘的左侧，“20-210”是速度的显示，即 200 节/时 至 2100 节/时。

方向键 - 上 →  下空翻

下 →  上空翻

左 →  左横滚

右 →  右横滚

操作时轻点左,右,上,下,若按键过死,则会天旋地转。能否灵活、熟练的操作是玩好此游戏的关键,不仅是方向键,各键之间的紧密配合尤为重要。

## 二 游戏的基本技能

### (一) 降落

此技能每关必用,降落不成功则前功尽弃,要重新玩此关。(1). 飞行速度调至“20”。(2). 把红色



亮点调到绿色十字中心。红色表示自己飞机的位置,利用熟练的左,右,上,下的移动尽快把亮点调到中心,并且

把机窗中部的小十字对准跑道中线。祝你成功!

在游戏开始时,有“开始”、“过关密码输入”、“飞行操作设置”、“降落练习”四项,利用从上次教第四项,练习着机,当降落很有把握时方可进入游戏。

## (二) 加油

飞机留空时间与所带油料有关。油料快用完时，会得到提醒，加油机在母舰上空出现，用X键



在战区显示屏中圈住它，以“20”速度飞入，不要管加油机抛出的圆网，把机首上的绿“十”字一心一意的对准左图所示位置。

飞机飞行过快会使油料很快耗尽，速度保持在“20-60”比较合适。若必须加速则在脱离圆网后应立即减速，节省油料。最好一次加油成功，时间过长，加油机会自动消失。

以上两项技能非常实用，一定要掌握。

## 三. 战斗

空战 这是游戏的主体，随着架数的增多，敌机将从几架，增至到十几架，空中格斗也会从1对1，变为1对2至1对5。没有熟練的操作就很难抓住敌机。这里介绍一些经验供游戏者参考。

速度在“20-60”之间，在敌方飞机出现在雷达显示屏时，尽量把我方调整在敌正下方处。待敌出现在我正上方目视范围时，用机炮射击，待敌机从我正上方飞过，立即按下键作上空翻，我机在半圆上空翻后又发现敌机在我正前方位置出现，用机炮继续射击，顺利时，5发即可击毁敌机。

导弹好使但数量少，应习惯于机炮的使用。但在机炮瞄准比较困难，故应使敌机出现在我方有利的攻击位置处。上面就是一例。我机在其下方，其不易攻击，而我攻击时间较长。在敌机较多时应征取与机群中某一架格斗，速战速决，各个击破。避免敌机从后方出现，在遇到敌机围攻时应迅速脱离战场。敌方导弹飞来时，做空拳闪避，不要在敌潜艇上方长时间停留。潜艇不会被我方击毁，也不是我方的任务范围。在攻击红色时，只能用机炮，若导弹没用完就浪费了。敌方的基地，军舰，油井，飞机，在接近时会出现火力点。把雷达上敌方相应白色亮点调整到正前方。接近时准确射击，一次不行，可多次。击中与没击中时声音不同，要注意，不要浪费子弹，也不要枪管过热。有些飞机会静静的等待你的进攻，击中它们的螺旋桨，航空发动机喷气孔才可以，其它地方无效。

另外在机舱内，机窗中部的两侧有从上至下的两列方格共5个。表示我机损伤情况，5格全红，我机被击落，一格表示一格血。敌方飞机或潜艇上的一枚导弹可使我方减一格血，被击中后我机会失去控制一段时间，此时间很短，其它敌机不会趁火打劫。总之，在空手格斗中，情况很多，敌机越往后越灵活，越难对付。游戏者会随机

应变方可得存。祝您好运！

#### 四 备注

此游戏共有十六关，为方便大家密码出示如下：

|             |              |               |
|-------------|--------------|---------------|
| 2- NQBJKLFF | 7- PDTBCZNJ  | 12- JDZFM LFV |
| 3- GSZWBFPT | 8- DKVWGSQK  | 13- SPBCTRRG  |
| 4- RRHCZJVM | 9- GKQZBLCT  | 14- SPWVJKDH  |
| 5- BPYXDLNF | 10- DCMHRPFJ | 15- LPKQBPFZ  |
| 6- LFMGWTKQ | 11- WZGNJYZX | 16- TDLJGSHX  |

在此游戏中四种天气制作得很好，但只要操作熟练不会对有多大影响。只是夜战稍难一些。

一九九四年十月