

给和输送，建的越多越有利。

二、战略战术：

游戏中也要讲究战术配合，这样才能达到每战必胜！我们利用的就是战略防御、战略相持、战略反击三大战略。

1. 防御：战斗刚开始，我方阵地上只有零散的几个小阵地，根本不可能反击对手，所以必须在前沿以最快的手动速度建立起以防空炮群和雷达组成的防卫火力，它能交织成一道火力网封住敌人的飞弹和飞机，升级后更是弹如雨点，令敌人的攻击全部失败。

2. 相持：在防空体系完备后，可着手加工兴建攻击军团，注意建好后再升级，当你终于建好了双导弹和金色机械人时，就可着手反击敌方的前沿阵地了，当你的导弹炸烂敌方阵地时你一定很兴奋吧！

3. 反击：趁敌方手忙脚乱的重建滩头阵地时，我方马上建立后方补给基地，这样，就可

以搞几次大规模的进攻了。攻击方法：用导弹深入内地侦察敌人布阵情况，再用机器人炸烂无地防能力的空防、地地远程、工厂、大本营等设施，后用导弹摧毁地防碉堡、机器人等，这叫以己之长攻敌之短。攻击几轮后，敌人的一道防线已全线崩溃，再攻击我方时已无甚能奈可发了。待得一段时间，我方的导弹又已补充齐了，即可向纵深进攻了！……随着进攻，我方的胜利渐次明显了，战斗已近尾声。

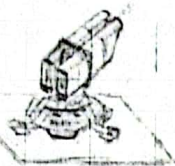
4. 利用以上方法可百战百胜。但千万别闹得太疯狂的造阵地，因为我方一方只能造六十个建设基地，20门空防炮必须，10门以上地地远程导弹，众多的机器人站，所以一定要合理布局。最好偏重一边防守，这样可节省材料指标，还可去除一些无用的设施，如：用攻防兼备的机器人取代纯防守的地堡，利用占满空间战术使敌机无立足之处！方法是集中建好岛的一边占满，外围用机器人防卫！

三、各项说明:

按 A 决定, B 取消。 HP 基地耐力, AP 摧毁力 ENG 能量

1.  地对地远程导弹, 升级后成双弹,
HP 20, AP 70, ENG 8格。图示 M
全方位无限长攻击系统可反复自补充,
是主要武器。10元一个。攻击范围 3×3 。

2.  雷达, 导航防空火力网, 命中率增高
AA-RADAR, HP 20, 必要设施! 50元 图标 R

3.  防空导弹, 可升线成双筒。图标 A.
AAM-II, HP 20 AP 5 ENG 不耗。15元。
密布成网可拦截敌机!

4. 原子弹, 最强大亦最无用之物。
255元, 占地 3×3 , 攻击一发耗 1000 能量
范围: 8×8 范围内全成焦土! 但造时太
长又易受攻击(中一角则全毁), 得不偿失。

5.  战斗机械人, 不能补给, 用完再造。
可坐飞机硬闯敌营, 破坏力极大, 手持
机枪可换成利斧和重炮! 升级后成
为 GUNNER-II 型, HP 80, AP 8, ENG 20, 可

同时出动30个。基地费20元。

6.  交易所。用于获取资金，75元一个
HP 40。

7.  地面火力碉堡，10元一个，纯地防系统，无进攻能力。HP 70。图标G。

8.  能量厂。储备能量之用。必要6个以上。50元

9.  角钉。陷阱，捕杀敌方机器人！10元

10.  工厂，100元。能量和钱均可生产。

按左右翻页。

1.  指挥部，可再建指挥部弥补损失。
30元。HP 80。很耐炸。

2.  战斗。根据情况进行战斗，一次可发
四组导弹、三名武装机器人。

3.  掩体。10元，在基地上盖房挡一挡。

4. 推土机。5元平整一地土地。

5. 网格。地面被标尺划分。

6.  指挥。自动打开。

7. INFO 查我方部署情况。

8.  机器人换枪。

9. DEL 拆除不必要的设施，注意拆完了要平一下地面！

10. BUILD UP 部队升级，但需钱和时间，应在敌方刚攻击后马上进行，以赶在下次攻击前改装完成！

四、本游戏共 19 关，各关密码如下。

2关 HBBT 3关 PCRC 4关 NWTN

5关 LSMD 6关 CLST 7关 JPTR

8关 NBLR 9关 ~~JCRY~~
PRSC 10关 PHTN

11关 TRNS 12关 RNSN 13关 ZDCP

14关 FKDV 15关 YSHM 16关 CLPD

17关 LNVV 18关 JFMR 19关 JCRY

希望你能战胜所有敌人，胜利返回太空基地！

— 终 —