

S E G A Mig — 29

这是一个实战模拟类游戏，其画面近似于电脑游戏，而操作感以及看似复杂的指令更依在驾驶一架真飞机。

Mig-29战斗机由原苏联在1979年设计完成，于1982年服役。其体积小，飞行机动灵活，是一种多功能的现代化战机。

在Mig-29服役不久，国家情报机构得到可靠消息，有一股反动势力正在购买大量先进武器，自建军事基地，扩充军事力量……这一切给国家的稳定构成了严重的威胁，为了维护国家的尊严，人民的安定，政府决定消灭这股反动势力。但是为了避免引起不必要的国内混乱与恐慌，军区决定不动用军队进行大规模剿灭，只派一名优秀的飞行员驾驶Mig-29战机去摧毁这伙反动势力。

T R A I N I N G 训练：

在执行任务前，飞行员应进行各项必要的训练，从而掌握飞机的性能，以便更好地完成任务，训练的课程：①摧毁目标 / 处所补给卡

车；②在目标2处的机场着陆；③恢复目标3处的敌占机场；④返回自己的一个机场。

在训练飞行时，游戏屏幕左上角处会有一个相应的提示，如果你能不看提示而自己驾驶飞机时，说明你已经掌握了F117的性能，可以去完成真正的任务了。

任务1. RED WITCH (红色魔术师计划)

经过艰苦的训练，你终于要去完成任务了。你的第一项任务代号“红色魔术师”，其目的：①摧毁目标2和3处的雷达基地；②摧毁目标4处的建筑物；③返回自己的机场。

这次任务比较容易，尽可能多打一些飞机和地面设施，这样可以多得一些分，为进入以后的任务打下基础。本次任务完成后可得四百四十分左右。

任务2. BLUE SEASPRITE (蓝色海怪计划)

完成了第一项任务以后，你夜得到消息，有一艘核潜艇被反动势力威胁，正驶向西人的港口，上级马上命令你执行代号“蓝色海怪”的军事行动。目标是：①击沉拖拉潜艇的拖船

(共3支)；②确保潜艇安全地返回自己的港口(起飞机场的下方)；③攻击敌人的港口；④返回自己的机场。

这次任务是以护航为主，攻击为^辅。方法是在起飞后攻击离自己机场最近的一只船和一个海上哨所，然后攻击拖船和其右侧(地图上为拖船下方)的一只船，攻击后返回机场补给。在飞行过程中(从地图上)可以看到潜艇向自己的港口移动，补给后起飞，发现有一只船尾随潜艇(先不要攻击它，否则潜艇将不再移动)，待听到连续不断的机炮射击声时，迅速将其击沉(要在潜艇被击毁前)，然后你便可以攻击敌人港口上的设施(要在潜艇到达自己港口之前尽可能的多攻击敌人设施)，当潜艇安全返回后，你再返回机场，就已胜利的完成了这次任务。本次任务完成后，可得叁万^紫积分左右。

任务3. YELLOW DRAGON (黄龙计划)

敌人由于胁迫潜艇没有成功，从海上发射导弹的计划失败。于是决定从两个地下导弹基地发射导弹攻击首都。情况紧急，你马上要衣

途飞行摧毁这两个导弹基地。本次任务代号“黄皮”。目的是：①从空中加油，补给燃料；②击落敌人一架巡航预警机；③收复目标1处的机场；④摧毁目标2处的能量站；⑤从上面攻击并摧毁目标4处的2个地下导弹基地；⑥返回自己的一个机场。

本次任务空中加油可用（表中的AOTOREFUEL，最好先攻击目标1处的机场来补给弹药。空中预警机（地图上为闪亮的绿色），一般在1万米高空，攻击时应向上寻找。本次任务的难点在于攻击两个地下导弹基地，飞机必须从飞机的正上方垂直冲下，使导弹~~从~~基地的发射口射入才能将其摧毁，否则无效。本次任务完成后可得四万陆仟分。

任务4. WHITE PEGSUS (白色飞马计划)

敌人的阴谋一个个的被破坏了，现在你要向敌人的基地发动进攻，本次任务的代号是“白色飞马”。目的是：①击落敌人2架空中预警机；②收复目标2和3处的机场；③摧毁目标4处的核反应堆控制站；④返回自己的机

场。

本次任务在你完成前几次任务的基础上并不太困难，但是记住千万不要反击核反应堆，否则你也将难逃一死。（核反应堆在~~手雷~~雷达发现目标时，在~~雷达~~显示为一球状），本次任务完成后可得四万陆仟分。

任务5. IRON HAND (铁^腕计划)

敌人的基地被攻克了，他们在绝望中决定向世界各地发射导弹，从而掀起国际争端，引发第三次世界大战。为了世界的和平，人民的安定，你要执行“铁腕计划”消灭这伙反动势力。目的：①恢复目标2, 3, 4处的机场；②寻找并摧毁所有的导弹发射架；③胜利返回机场。

经过~~前几次~~战斗，你已经是经验丰富的一名飞行员了。这项任务对你来说易如反掌，但是敌人也动用了所有的军事力量，你一定不要大意。在本次任务中应先攻克机场，因为敌人导弹发射架分布要散而且路途较远，如果不占领机场很容易~~会因~~燃料^因不够而使飞机坠毁。当你胜利完成任务返回时，全体官兵会向你致

6 8
为敬，你不仅保^卫了国家安全，也维护了世界和平。小项任务完成后可得10万分以上。

基本指令操作

加油：上键 + X 键 减油：下键 + X 键

起飞：加油至满，按下键，速度到达30左右便可起飞。

按“C”键得出一表：

wheels： ↓ 一起落架放下 ↑ 一起落架收起

W. Brakes： } 刹车、制动

A. Brakes：

Drop chaff = Y 键 抛弃空壳 } 引开敌人导弹

Drop Flares = Z 键 发射照明弹

Auto stab：自动恢复水平飞行

Radar Range：雷达范围（分32，16，8三种）

Next Waypoint：下一个目标

Refuel：加油

Map：地图 { 绿色：飞机
白色：船、车辆
红色：对空导弹发射架
黄色：建筑物

Mission Info : 任务 (完成某项任务后颜色变浅)

Eject : 跳伞

Auto Land : 自动着陆 (在己方机场上空时才有)

Auto Refuel : 自动空中加油 (在空中加油机旁边时才有)

Auto Pilot : 自动导航 (在训练中才有)

按 "start" 键可得出下表:

Panel : 仪表盘 ("v"有, "x"无)

Out side View : 从外部看

Tower View : 从指挥塔上看

Front : 向前看

Right : 向右看

Left : 向左看

Rear Right : 从右后看

Rear Left : 从左后看

Target View : 靶子 (飞机启动后才有)

按 "B" 键得出下表:

Cannon : 机炮

S-270 : 火箭炮

AA-8 : 远距离空对空导弹

AA-7 : 近距离空对空导弹

AS-8: 远距离空对地导弹

AS-7: 近距离空对地导弹

(按住“B”键时同时按“上”或“下”键可选择)

注意: 导弹会自动捕捉目标, 找到目标后会有一个方块将其套上, 但必须等方块变红后发射(按“A”键)才能击中目标, 按“B”键可以改变捕捉的目标。

在视野屏上, 左上角为速度, “200”以下飞机失速下坠; 右上角为高度(“200”以下为红色色, “0”时坠毁)。

仪表盘右下角为油量, 红色时危险。油量左侧为供油量, 供油量高速度上升可达最大, 供油量低可用“X”和“上、下”键控制减速。

参考密码: S T Y D G O P W H P X I H D

——卡姆东屋——

本游戏卡“卡姆东屋”有售