

☆游戏方法:

- ① 本游戏由浅入深, 开始时只有两将军, 最终可有 8 人, 每将带兵最多八队, 将和兵的能力均为十格(标在人员下方), 将标在将上时, 可自动显示其统带范围和同一部队的光点标志(因为部队若不在自己将军统领范围内, 攻击力、防御力会降低两倍, 所以同一部队最好紧随自己的武将。)敌方亦是集团军方式运动。
- ② 每天开始时, 先选择参战人员, 再分别给他们征兵(等级不同, 兵种亦不同), 开始时大多是剑士, 升到十级时可晋级为骑士(可带骑兵、弓手)、超级剑士, 再晋级可成为超级骑士(骑龙), 海骑士(只有一个人)可晋级为超级海骑士(骑海龙), 魔术师可晋级为大魔术师、大僧侣(魔法和加血术)。
- ③ アイテム是宝物项, 可得宝剑(剑士用)、盾牌(骑士用)、魔杖(魔术师专用)、^{*}十字架(谁都可用, 可用魔法给大面积伤者加血), 分配时要注意, 否则无效。

④兵力、宝物选好后，选ス夕一卜开始游戏，并在地图上设定各集团军位置。

☆指令介绍：

本游戏是模拟类战争游戏，是以我方先布置，再轮到敌方进攻，所有我方指令下还是极其慎重和珍贵的（最好先^{*}记录，以便重打），必须在敌人未动之前迅速击碎敌人军团，否则轮到敌人进攻只有坐["]以待毙了。

部队指令只有移动和攻击，将军指令为：移动、攻击、魔法（大多数没有）、治疗（受伤时，选此项按C，稍₂等3秒钟，游标中的将军一亮，可加3格血）、指令（分四小项对本部各队士兵命令：①移动——士兵自动随将军移动，不用手动一个个的去命令了。②防御——兵自动围绕在将军身边。③攻击——兵自动杀入敌群寻找目标。④^{*}手动——士兵不自动，必须一个个去操纵，否则原地不动。）

全部完成布置之后，按暂停键调出功能性菜单，分七大项：

① フェイズ 終了: 我方 布置 结束, 轮到 敌军 了。

② 全マップ: 地图

③ 胜利条件: 取胜的必要条件, 必须做到。

④ 半自动: 开启自动功能, 看计算机自己的战斗方式。只有一次。

⑤ ゲーム速度: 游戏速度。

⑥ BGM: 音乐要否。

⑦ 中断: 选 No, 游戏结束, 但当时画面已记录, 可按着玩。

当敌我双方布置结束时, 一天结束。

☆ 攻关要诀:

本游戏讲究多集团联合作战, 要多运用你的指挥才能, 尽量全歼敌军, 歼敌越多、己方损失越少, 过关后奖金(P)越多, 能造更多的部队。(钱要节省使用因为下关还要用。)

1. 以多欺少, 要以优势兵力围歼少量离群部队。作到个个击破。

2. 以逸待劳, 此战术可用于防守类场面。敌大部队的跑得快的先到了; 吃掉它, 再对付

跑的慢的。提

3. 训练等次提高战斗力。

在战斗中，将军的功力最高，所以千万别让你的小兵去以卵击石。相反，我方可以让将军单枪匹马杀进敌军，往往能以一胜十，最后再用强大阵容围攻敌将（当敌将近少时，可直接用我方武将攻击敌将）。

4. 敌敌有力。

在实战中本人发现，枪兵(40P)胜弓兵(70P) 弓兵又胜骑兵(60P)，而骑兵又胜步兵，只有海将军的人鱼战士(80P)弱极，简直是浪费钱财，还不如带枪兵厉害。步兵最弱却能轻而易举战胜^(扁虫灵)数兵！此外，游戏中还有地利问题。占据山地高城比较有利，而海将军在海中攻击力强，骑士在平原攻击力强，剑士在山地攻击力强，搞堵了威力降低。注：魔术师和加血术者不用带兵，因为她们可远距使魔法，带兵也只是小步兵(30P)

5. 加血方法。

此卡不像《大战略》等卡那样，在战斗中制造

部队，只能凭开始制造的人力打仗，这样一来人员会逐渐变少，现在我告诉你补充方法，只要战斗部队不死(即使只剩1格)，马上回到所归属的将军身边驻扎，当全关渡过后，血就会涨三格，三天后就又变成新部队10格了。用魔木加血也是一次三格。当然，敌军亦会如此，所以打仗时必须斩草除根，不给敌人喘息之机。我方武将千万不能死，否则以后各关也不会再复活了。(除了第一关例外)

☆攻关梗概：

第一关：王成脱出

在很久以前，充满称霸世界野心的达鲁西斯帝国的皇帝ティゴス(戴欧斯)，为了得到バルティア(巴鲁达城)中隐藏的宝剑“兰古力萨之剑”，传说它能给人无穷的力量，向巴鲁达城进军。主人公是巴鲁达城守将レティン(莱顿)。

胜利条件：从城中安全逃出。

评点：本关看起来很复杂，敌人三面夹攻，且右下方敌首领的飞鸟军团几乎无敌的，实际上只要莱顿直接出城墙甚至只需往边上画

面的边一靠，就算过关。但我觉得应在大头目到来之前尽量锻炼等级。此关有一个朋友ウルコフ助战(他有9级，是最强大的助手)，其他三人由自动控制守城。

第二关 去萨鲁拉斯

从巴鲁达城逃出的莱顿在去往萨鲁拉斯的途中遇到达鲁西斯军正在进攻，救护女子クリス(库丽斯)。

★胜利条件：保卫クリス，消灭敌军。

评点：个个击破，全歼敌军。此关用马队威力大。

第三关 袭击

夺下了サルラス城后，莱顿刚沉浸在喜悦中，敌人的大部队攻到了。

★胜利条件：击溃所有入侵之敌，保卫库丽斯。

评点：此关以少胜多(四比七)，注意保护计算机控制的我方武将ソーン(萨恩)，不要让他死。

第四关 鬼魂的幽灵之林

莱顿夺回巴鲁达城后，得到朋友女魔术师ナーム帮助，要重新夺回巴鲁达城。为了避开敌(邪神)

人的视线，抄路从鬼魂森林通过。

★胜利条件：在林中活过十天。

评点：此关在第五天有两只部队库丽斯和萨恩来援，所以应且战且退向下方退却。(最好向右下角移动)。从ウエルコフ为掩护再加上他的马队可抵抗几天！

第五关 帝国军神

莱顿在萨鲁拉斯同敌军交手后，终于向巴鲁达进攻了；但是，在前途中，达鲁西斯军队横住去路，为首者帝国军神レランズ(莱朗斯)，我方又增加了库丽斯和萨恩。

★胜利条件：消灭敌全军。

评点：此关重点在两山的夹道中，用莱顿守山口，吸引敌军，其他人从两路包抄定可将敌封在山谷狭缝间！

第六关 巴鲁达城攻防战

莱顿击败帝国军神莱朗斯，付出惨重代价最厉害的ウエルコフ死了，我方四人向巴鲁达城实施两面夹攻。

★胜利条件：攻入城中！杀死头领。

第七关 守城的勇士

击败皇帝戴欧斯的莱顿，为了夺回“兰古力萨之剑”，准备向达鲁西斯进攻。但戴欧斯占了先机，向巴鲁达内卫据点安塞鲁发起了攻击。为了营救城中国守的勇士アルバート(阿鲁巴托)，莱顿从水边引兵出击，又有两个参战！其中有海将军一人。

★胜利：消灭攻城部队。绝不能让阿鲁巴托死！
 评点：此关最难，关键是拼命在五天内赶到城边，杀死攻城头目(9级)，一对一死战！

第八关 追击

在安塞鲁大战中失利的敌军，中止了进攻。莱顿带领军队追击，阿鲁巴托参战。

★胜利条件：别让敌人一个跑了，要全部消灭。
 评点：围追堵截，以优势兵力包围吞掉敌军是很过瘾的一关。但最好在五天内干掉，否则第五天帝国军神来援敌军。

第九关 万斯河的激流

莱顿终于击败了达鲁西斯帝国的侵略，但

是，戴欧斯在ワース河边建立了强大的防御阵地，抵挡莱顿的进攻。

★胜利条件：消灭全敌。

评点：以逸待劳，不要强渡，应在岸边列阵待敌，并派海将军在河上牵制敌渡河部队，使敌人进展缓慢，等第五天河中出现两支水怪部队，让它们自相残杀，坐山观虎，等两败俱伤，你就能轻易消灭它们了。

第十关 困守孤城

莱顿一个接一个的击破达鲁西斯的防卫，到达最后的防卫城市ウルクじょう。攻克这里，就到了戴欧斯的达鲁西斯城了。

★胜利条件：消灭守军。

评点：5天后敌人在下方来两支援军，所以要先消灭城外敌人，别忙进攻。

第十一关 达鲁西斯城

莱顿终于到了达鲁西斯城，现在进行最后的攻击吧！木一キング参战。（邪金王）

★胜利条件：莱顿胜利到达中心区。

评点：四面围攻。五天后在下出现傲莱朗斯军团，消灭它(弓手)，收伏帝国军神。后来成为最高级的飞龙战士朗斯。七天时出现两支飞龙部队，注意。

十二关 最后一战

在皇宫中激战，为胜利而战！得到圣剑。

评点：8对8，战斗极为艰苦，我方被分割成两大集团，最难对付的是敌弓手集团军，我方几乎无可对敌。本人耗费几乎 $\frac{4}{5}$ 的兵力才将左右空地清理完，还死了一员大将，甚憾。

十三关 回师途中

发现许多石头人，原来这里隐藏着能使人变成石头的妖龙。此关朗斯参战。

评点：此关容易，妖龙经不住马队冲击，而扁幽灵也不是30P小兵(魔术师)的对手，只要小心别让龙喷死就行了。

十四关 狼人袭击

打倒帝国皇帝得回兰古力萨之剑的禾顿，又遇到了意想不到的事。

评点：中间的一个狼人被消灭后又会在城墙边跑出六支狼人军团。用马队冲击可胜。

十五关 龙的进攻

消除障碍后，莱顿继续前进，但圣剑突然不发光了。

胜利条件：消灭上方部队找到イフソート(火巨人)对抗右方飞龙部队，并营救三人。

评点：应选最强队形(马队)武将四人出阵。飞龙军团朗斯以最快速向上杀死敌军头目，找到火巨人，帮助攻打右方敌军。大龙用法术烧最好！

十六关 黑暗峡谷之战

敌军向阿龙斯特城退却，莱顿追击至峡谷。这里象是龙族的祭祀场。

评点：不用带兵，只需几名武将组成集团堵住山口，即可以逸待劳。当然左边必须让魔术师带30P兵去攻击两支为幽灵部队。(有她一人足矣) 此关容易！

十七关 猛攻

莱顿攻向敌人防守要地ウルセリア，全军继续出击，这里已经成为了黑暗战争的中心，现在谓之禁地之城。再次展开光明与黑暗的战斗吧！

☆评点：本关宜用弓箭手出战，由左右各三人弓箭队组成两个二十四人的大弓手集团，以待机方式等候敌飞龙部队一个个前来送死，消灭完，再以武将组成纯武将集团对付剩下的两只地龙部队，郎斯居中策应。

十八关 攻防战

莱顿终于到了ウルセリア(瓦鲁塞利亚)。但是那里残存的是激战后的废墟。

☆评点：可用武将堵住入口，消耗敌军实力，再向中心突破，用飞鸟军团消灭大头目。

十九关 魔宫突击

攻入城中的莱顿，遇到妖神二(ユリウス)
(尼可利斯)的阻击，于是是一场对抗妖神阻击的战斗开始了。

☆评点：不带兵，用飞鸟战士飞到敌步兵到不了，但妖术能烧到处，吸引敌将用光妖术

再杀死魔术头领。其它人团起攻击。

第二十关 大结局“黑暗的封印”

击破妖神的封锁，莱顿最终来到万恶之源的神殿中，这里有大批敌军守卫着魔王的封印。现在，世界的命运掌握在你的手中，能否击败妖魔，拯救世界，光明与黑暗将作最后一搏……

☆评点：最后战斗，花尽所有钱制造骑兵：飞鸟，与敌军决一死战，从左侧突破。杀死守卫魔王封印的敌将时，魔王将复活，带领火鸟部队进攻你。千万不要让它使魔法，否则所有人都将减五格血。设陷阱：魔王卡欧斯移动三次将停在宫门前左边柱子上，先把众将围绕在柱子附近，用小兵在柱前吸引敌军飞鸟，破坏它的防卫阵，等魔王周围一有空隙，武将立刻使用魔法震它，再用功力强者冲击它，定可一招制敌！

战斗终于结束，魔王卡欧斯死去了，世界因为你又回复到和平的气氛中，你是一位了不起的统帅。最后，还可以看到并肩作战的战友向你祝贺，而莱顿所想的却是死去